

Einleitung	4	5 Methoden zur Präsentation von Lernergebnissen	32
1 Methoden für den Einstieg	6	5.1 Gallery Walk (Galeriegang)	32
1.1 Halbgelenktes Rollenspiel	6	5.2 Gleiches Thema – verschiedene Präsentationsformen	33
1.2 Rätselgeschichten	7	5.3 Comics	34
1.3 Fantasiereisen	8	5.4 Werbeplakate	35
1.4 Naturgeräusche	9	5.5 Lego	36
1.5 Kawas	10	5.6 Hörspiele	37
1.6 Alltagsgegenstände	11	5.7 Sockentheater	38
2 Methoden für die Erarbeitung	12	5.8 Gelenktes Rollenspiel	39
2.1 Notruf-Dreieck	12	5.9 Talkshow	40
2.2 Laufdiktat	13	5.10 Märchen	41
2.3 Placemat (Platzdeckchen-Methode)	14	6 Methoden zur Wiederholung und Anwendung von Gelerntem	42
2.4 Spickzettel-Methode	15	6.1 Hör-Memo	42
2.5 WebQuests	16	6.2 Riech-Memo	43
2.6 Lerntempo-Duett	17	6.3 Memo mit Naturobjekten	44
2.7 Forscherkonferenz	18	6.4 Memo mit Wort- und Bildkärtchen	45
2.8 Schnipsel-Montage	19	6.5 Fühlboxen	46
2.9 Speed-Dating	20	6.6 Quartett	47
3 Methoden für die Differenzierung	21	6.7 Wortkärtchen-Matrix	48
3.1 Gestufte Lernhilfen	21	6.8 Erzählkette	49
3.2 Unterschiedlich viele Aufgaben	22	6.9 Domino erstellen	50
3.3 Verschiedene Informationsmaterialien	23	6.10 Tabu	51
3.4 Unterschiedlich schwierige Aufgaben	24	6.11 Activity	52
3.5 Arbeiten in der Sozialform der Wahl	25	6.12 Wer-wird-Millionär? – Quizfragen erstellen	53
3.6 Multisensorisches Lernen an Stationen	26	6.13 Brettspiele	54
3.7 Kreative Textverarbeitung	27	6.14 Kreuzworträtsel erstellen	55
4 Methoden zur Förderung der Modellkompetenz	28	7 Methoden für das Feedback und für Meinungsbilder	56
4.1 Wortkärtchen und Modelle	28	7.1 Bewertungssteine	56
4.2 Texte und Modellbau	29	7.2 Ampel-Abfrage	57
4.3 Modellbildung induktiv	30	7.3 Zielscheibe	58
4.4 Realobjekte und Modellbildung	31	7.4 Positionslinie	59
		7.5 Statement-Würfel	60
		Index	61