



Vorwort	4
Lernziele	5

Spiele zu Rechtschreibphänomenen

N	Nomen	6
	Diebe im Nomenhaus	6
tt pp nn	Mitlautverdopplung	13
	Kampf der Buchstabenmonster Lernschwach mit den Sternfliegern Lernstark	13
	Gefangen im Hexenturm (gebeugte Verben)	21
i	Der eigenwillige Selbstlaut i	26
	Aufregende Fahrt mit der „ie-Bahn“	26
	Kanufahrt auf dem Nil (1)	40
	Kanufahrt auf dem Nil (2)	51
V v	Der Buchstabe V/v	57
	Varus und Vara in Vulkanien	57
	Bilderrätsel zu Varus und Vara in Vulkanien	67
	Die Vorsilben ver- und vor- auf dem Weg durchs verrückte Spiel	71
h	Das silbentrennende h und das Dehnungs-h	78
	Im Land des kleinen -h	78
	Piraten erobern das Silben-h	86