

Vorwort	5	4.3 Lügen	22
1 Spielerische Einstiege		4.4 Route im Kopf	23
1.1 Brainstorming auf Zuruf	8	4.5 Sieht aus wie	24
1.2 Akro-light	9	4.6 Stadt-Land-Paarsuche	24
1.3 Schatzkiste	10	4.7 Kontrolling	25
1.4 Kofferpacken	11	4.8 Nonsens-Länder / Städte	26
1.5 Bilderbuffet	11	4.9 Eselsbrücken	26
1.6 Mini-Fantasie- / Duftreise	12	4.10 Helferlein	27
2 Spielerische Arbeitsmethoden		4.11 Knickblatt	28
2.1 Mini-Mystery®	13	4.12 Taschenwissen	29
2.2 Kartenkommentar	14	5 Atlas-Spiele	
2.3 Lebender Lückentext	15	5.1 Atlas-Detektiv	30
2.4 Quizkarten	15	5.2 Reise nach Mexiko	30
2.5 Paketdienst	16	5.3 Ort X	31
2.6 Puzzle®	16	5.4 Nemos Reise	32
2.7 Gallery Walk	17	5.5 Weltmeer-Schiffe-Versenken	32
2.8 Ich sehe was, was du nicht siehst	18	5.6 Deutschland-Mensch- ärgere-dich-nicht	33
2.9 Reisebüro	18	5.7 ABC-Listen	34
3 Spiele mit einem hohen Grad an Handlungsorientierung		5.8 Stadt-Land-Fluss	35
3.1 Modellbau	19	5.9 Gipfelstürmer	36
3.2 Sonnensystem-Simulation	19	5.10 Atlas-Liebblingsseite	36
3.3 Zoomer	20	5.11 Routendomino	37
3.4 Steine-Detektiv	20	6 Karten-Spiele	
4 Spielerisches Sichern, Wiederholen und Üben		6.1 Lauf-Karte	38
4.1 Richtig oder falsch?	21	6.2 Magische Karte	38
4.2 Falsche Freunde	22	6.3 Karte im Kopf	39
		6.4 Buchstabensalat	40
		6.5 Persönliche Karte	40
		6.6 Mitwachsende Karte	41

7	Spielerische Stimmungsbilder und Meinungsaustausch	8	Bewegungs- und Spaßspiele	
7.1	Daumenprobe	42	8.1 Erdbeben	51
7.2	Meinungslinie	43	8.2 Wer bin ich?	52
7.3	Wetterkarten-Feedback	44	8.3 Laufquiz	53
7.4	Blitzlicht/Rundgang	45	8.4 Erdballspiel	53
7.5	Bepunktung	45	8.5 Unwetterspiel	54
7.6	Spiegelwand	46	8.6 Winter ade	55
7.7	Meinungswand	47	8.7 Serienfax	56
7.8	Kugellager	48	8.8 Rhythmus-Stopp	56
7.9	Sechserpack	49		
7.10	Methode Ball	50		