

Inhalt

Zum Konzept	4
Fall 1: Zahlenrätsel auf dem Schulhof (Zahlenraumerweiterung und Zahldarstellung bis 10.000)	6
Fall 2: Einbruch in der Neu-Schule (Orientierung an den Zahlenstrahlen bis 10.000, 100.000 und 1.000.000)	8
Fall 3: Die verflixten Tresore (Zahldarstellungen von Tausender- bis hin zu Millionenräumen)	10
Fall 4: Der romantische Code (Schriftliche Addition bis 1.000.000 mit Überschlag) ..	12
Fall 5: Die mysteriösen Telefonnummern (Schriftliche Subtraktion bis 1.000.000 mit Überschlag)	14
Fall 6: Das gesunde Frühstück (Schriftliche Multiplikation)	16
Fall 7: Der Diebstahl im Schwimmbad (Schriftliche Division)	18
Fall 8: Die fleckigen Rechnungen (Geldbeträge addieren)	20
Fall 9: Die schweren Rätsel (Knobelaufgaben zu Gewichten)	22
Fall 10: Die Geburtstags-Cocktails (Hohlmaße: Milliliter und Liter)	24
Fall 11: Die Geschenke-Steckbriefe (Körper und Netze)	26
Fall 12: Die seltsamen Nachrichten (Zeitpunkte und Zeitspannen)	28
Fall 13: Die süße Ostereiersuche (Teilbarkeitsregeln)	30
Fall 14: Der Mathe-Wettbewerb (Mathematische Fachbegriffe lernen und Rechenfehler finden)	32
Fall 15: Die Umfrage an der Neu-Schule (Diagramme zeichnen und Daten in Diagramme übertragen)	34
Fall 16: Laufen, werfen, springen, fressen! (Längen und Tabellen)	36
Fall 17: Die verschwundenen Gemälde (Muster)	38
Fall 18: Die geheimen Taschenrechner-Botschaften (Umgang mit dem Taschenrechner)	40
Fall 19: Der neue Neu-Schulhof (Messen und Zeichnen mit Geodreieck und Zirkel) ..	42
Fall 20: Wer sind die Diebe? (Logical/logisches Denken)	44
Fall 21: Die römische Schatzsuche (Römische Zahlen)	46
Fall 22: Leckere Eis-Kombinationen (Kombinatorik)	47
Bastelvorlagen zum Erfinden eigener Rechengeschichten	48
Lupen-Zusatzrechenaufgaben bis 1.000.000	53
Lösungskarten für die Selbstkontrolle	69
Lösungskarten für die Lupen-Zusatzrechenaufgaben bis 1.000.000	81
Detektivausweis	85
Detektivurkunde	86