Inhaltsverzeichnis



Übungsaufgaben im Zahlenraum 1–20 für das 1. Schuljahr

	7
Das Schaf: Minusaufgaben im Zahlenraum 1–10	8
Der Hase: Plus- und Minusaufgaben im Zahlenraum 1—10	ç
Der Pelikan: Plus- und Minusaufgaben mit Platzhalter im Zahlenraum 1–10	10
Der Wal: Plus- <u>und</u> Minusaufgaben <u>und</u> Aufgaben mit Platzhalter im Zahlenraum 1—10	11
Der Bär: Zehnerüberschreitung in zwei Schritten	12
Die Robbe: Zehnerüberschreitung in einem Schritt	13
Das Krokodil: Zehnerunterschreitung in zwei Schritten	14
Der Elefant: Zehnerunterschreitung in einem Schritt	15
Der Tiger: Plusaufgaben im Zahlenraum 10—20	16
Das Trampeltier: Minusaufgaben im Zahlenraum 10-20	17
Der Affe: Plus- und Minusaufgaben im Zahlenraum 10—20	18
Der Koala: Plus- und Minusaufgaben mit Platzhalter im Zahlenraum 10—20	19
Das Känguru: Plus- <u>und</u> Minusaufgaben <u>und</u> Aufgaben mit Platzhalter im Zahlenraum 10—20	20
Der Vogel Strauβ: Plusaufgaben im Zahlenraum 1–20	21
Der Frosch: Minusaufgaben im Zahlenraum 1—20	22
Die Kuh: Plusaufgaben mit ganzen Zehnern	23
Der Hund: Minusaufgaben mit ganzen Zehnern	24
Additions- und Subtraktionsaufgaben im Zahlenraum bis 100	
für das 2. Schuljahr	
	0.5
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1—20	25
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1—20	26
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100.	26 27 28 29
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28 29 30
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100.	26 27 28 29 30 31
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28 29 30 31 32
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100. Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100. Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100.	26 27 28 29 30 31 32 33
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28 29 30 31 32 33
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20	26 27 28 30 31 32 33 34 35
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20 Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40 Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70 Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70 Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100 Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100 Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100 Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100 Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100 Der Zwerg: Plusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung Der Bär: Minusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung Die Zauberfee: Plusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung Der König: Minusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung	26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100. Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100 Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100. Der Zwerg: Plusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Der Bär: Minusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Die Zauberfee: Plusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung Der König: Minusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung Die Meerjungfrau: Plus- und Minusaufgaben von 10–100	26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100. Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100 Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100. Der Zwerg: Plusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Der Bär: Minusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Die Zauberfee: Plusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Der König: Minusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Die Meerjungfrau: Plus- und Minusaufgaben von 10–100. Der Drache: Plus- und Minusaufgaben von 10–100.	266 277 288 299 300 311 322 333 344 355 366 377 388 399
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100. Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100 Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100. Der Zwerg: Plusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Der Bär: Minusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Die Zauberfee: Plusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Der König: Minusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Die Meerjungfrau: Plus- und Minusaufgaben von 10–100. Die Drache: Plus- und Minusaufgaben von 10–100. Die Eule: Plusaufgaben mit Platzhalter von 10–100.	26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
Am Leuchtturm: Plus- und Minusaufgaben von 1–20. Die Schatzkarte: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 20–40. Der Zauberer: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Die Pyramide: Plus- und Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 40–70. Der Wolf: Plusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Das Einhorn: Minusaufgaben ohne Zehnerüberschreitung von 70–100. Die Vogelscheuche: Plusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 10–100. Der Pegasus: Minusaufgaben mit Zehnerüberschreitung in zwei Schritten von 20–100 Nessie: Plus- und Minusaufgaben in zwei Schritten von 10–100. Der Zwerg: Plusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Der Bär: Minusaufgaben von 10–50 mit Zehnerüberschreitung. Die Zauberfee: Plusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Der König: Minusaufgaben von 50–100 mit Zehnerüberschreitung. Die Meerjungfrau: Plus- und Minusaufgaben von 10–100. Der Drache: Plus- und Minusaufgaben von 10–100.	266 277 288 299 300 311 322 333 344 355 366 377 388 399



Übungsaufgaben zum kleinen Einmaleins – mit Divisionsaufgaben ab dem 2. Schuljahr

Die Schnecke: Malaufgaben zur Zweier-, Vierer- und Achterreihe	43
Der Tintenfisch: Malaufgaben zur Dreier-, Sechser- und Neunerreihe	44
Die Schildkröte: Malaufgaben zur Fünfer- und Zehnerreihe	45
Der Hahn: Malaufgaben zur Siebenerreihe	46
Das Feuerwehrauto: Malaufgaben zur Sechser-, Siebener- und Achterreihe	47
Der Ballon: Malaufgaben zur Siebener-, Achter- und Neunerreihe	48
Der Fisch: Teilaufgaben zur Zweier-, Vierer- und Achterreihe	49
Der Igel: Teilaufgaben zur Dreier-, Sechser- und Neunerreihe	50
Die Schlange: Gemischte Aufgaben zur Fünfer- und Zehnerreihe	51
Die Robbe: Gemischte Aufgaben zur Siebenerreihe	52
Das Spinnennetz: Teilaufgaben zur Sechser-, Siebener- und Achterreihe	53
Die Delfine: Teilaufgaben zur Siebener-, Achter- und Neunerreihe	54
Der Jongleur: Gemischte Aufgaben zu allen Einmaleinsreihen	55
Der Bogenschütze: Gemischte Aufgaben zu allen Einmaleinsreihen	56
Der Schmetterling: Gemischte Aufgaben zu allen Einmaleinsreihen	57
Der Radfahrer: Malaufgaben zu allen Einmaleinsreihen	58
Der Pfau: Gemischte Aufgaben zu allen Einmaleinsreihen	59
Aufgaben zur mündlichen Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 1000 für das 3. Schuljahr	
Die Erde: Einfache Additionsaufgaben im Zahlenraum von 1–1000	60
Die Muscheln: Einfache Subtraktionsaufgaben im Zahlenraum von 1000–1	61
Die Quallen: Additionsaufgaben, Ergänzungen mit Zehnerzahlen zum nächsten Hunderter .	62
Die Kopffüßler: Subtraktionsaufgaben mit ganzen Zehnern zum Hunderter	63
Der Dimetrodon: Additionsaufgaben mit Zehnerzahlen und Überschreitung des Hunderters.	64
Der Archäopteryx: Subtraktionsaufgaben mit Zehnerzahlen mit Unterschreitung des Hunderters	65
Der Stegosaurus: Additionsaufgaben mit Einerzahlen innerhalb der Hunderter	66
Der Brachiosaurus: Subtraktionsaufgaben mit Einerzahlen innerhalb der Hunderter	67
Der Tyrannosaurus: Additionsaufgaben mit Zehnerüberschreitung innerhalb der Hunderter	68
Der Ignanodon: Subtraktionsaufgaben mit Zehnerüberschreitung innerhalb der Hunderter	69
Der Diplodocus: Additionsaufgaben mit Zehner-Einer-Zahlen innerhalb der Hunderter	70
Der Triceratops: Subtraktionsaufgaben mit Zehner-Einer-Zahlen innerhalb der Hunderter	71
Der Ankylosaurus: Additionsaufgaben und Ergänzungen mit ganzen Hundertern	70
im Zahlenraum bis 1000	72
Der Tyrannosaurus: Subtraktionsaufgaben und Ergänzungen mit ganzen Hundertern	70
im Zahlenraum bis 1000	73
Der Elasmosaurus: Additionsaufgaben mit Hunderter-Zehner-Zahlen im Zahlenraum bis 1000	74 75
Das Pteranodon: Subtraktionsaufgaben mit Hunderter-Zehner-Zahlen im Zahlenraum bis 1000	75
Das Uintatherium: Additionsaufgaben mit Hunderter-Zehner-Einer-Zahlen	70
im Zahlenraum bis 1000	76
Das Mammut: Subtraktionsaufgaben mit Hunderter-Zehner-Einer-Zahlen im Zahlenraum bis 1000	77
Rechen-Mandala-Urkunde	77 78
/\&O & = \ \U\ \U\ \U\ \U\ \U\ \U\ \U\ \U\ \	70