

Vorwort	4	4.3	Búsqueda del tesoro	27
1. Juegos para empezar la clase		4.4	La ruta por el centro	27
1.1	Relámpago	4.5	Pantomima	28
1.2	¡Gol!	4.6	¿Cómo hacer una paella?	28
1.3	Gira la botella	4.7	Frasas incesantes	29
1.4	¿Qué piensan de mí?	4.8	Imagen fija	29
1.5	La pirámide	4.9	¿Verdadero o falso?	30
1.6	Señor Equis	5. Juegos auditivos		
1.7	¿Dónde está la pelota?	5.1	Escuchar y dibujar	31
1.8	Gallinero	5.2	¿Quién soy?	31
1.9	Memory® en la clase	5.3	El veintiuno	32
1.10	Dibujante	5.4	Reacción en cadena	33
2. Juegos lexicales		5.5	Cuento loco	33
2.1	Bingo de palabras	5.6	El pintor ciego	34
2.2	Dominó	5.7	Gallina ciega	34
2.3	Memory® en parejas o en la pizarra	5.8	Instrucciones auditivas	35
2.4	Copo de nieve con letras	6. Juegos escritos		
2.5	Cadena de palabras	6.1	Haiku	36
2.6	Rally diccionario	6.2	Comunicación silenciosa	36
2.7	Jeopardy!®	6.3	El caballo en la florería	37
2.8	La copia en limpio	6.4	El correo	38
2.9	La lista de antónimos	6.5	Dictado de pared	38
2.10	Acróstico	6.6	¿Qué pasó?	39
2.11	Cuatro esquinas	6.7	Colocación de letras	39
2.12	Discrepo	6.8	Telégrafo	40
3. Juegos gramaticales		7. Juegos comunicativos		
3.1	Sopa de letras	7.1	Una exposición	41
3.2	Crucigrama	7.2	Actuar – dibujar – explicar	41
3.3	Frasas numéricas	7.3	Tabu®	42
3.4	Hablar por teléfono	7.4	Conecta 4®	43
3.5	¡Te toca a ti!	7.5	Cita rápida	44
3.6	¡Ándale!	7.6	La silla caliente	44
3.7	Frasas desordenadas	7.7	Juego de rol	45
3.8	El desfile de verbos	7.8	Plaza de abastos	46
4. Juegos con textos		7.9	De memoria	47
4.1	Puzle de textos	7.10	Tres filas	47
4.2	Cuadro textual	7.11	¿Qué hora es?	48