

Einleitung	5	3.3 Loch in der Hand	30
		3.4 Was passiert, wenn ...?	31
1 Spielerische Einstiege		3.5 Farbenzauber	32
1.1 Schatzkiste	6	3.6 Kippexperimente	33
1.2 Eine lautlose Welt	7	3.7 Was machen denn diese Dosen?	34
1.3 Stromleitend oder nicht?	8	3.8 Kerze hinter Flasche	35
1.4 Auf der Baustelle	9	3.9 Seltsame Papierstreifen	36
1.5 Ein klangvolles Menü	10	3.10 Lavalampe bauen	37
1.6 Gallery walk	11	3.11 Ganz schön geladen	38
1.7 Alles klar – solar	12	3.12 Puste benötigt	39
1.8 Geräusche-Landkarte	13	3.13 Runde Sache	40
		3.14 Seifendosenlampe	41
2 Spielerische Arbeitsmethoden		4 Spielerisches Sichern, Wiederholen und Üben	
2.1 Hier stimmt was nicht	14	4.1 „Ampelspiel“	42
2.2 Schärfe deine Beobachtungsgabe	15	4.2 Eine wertvolle Sache	43
2.3 Puzzle	16	4.3 Mega, Kilo oder Milli	44
2.4 News	17	4.4 „Größenwahnsinn“ à la „Stadt-Land-Fluss“	45
2.5 Labyrinth	18	4.5 Lauter „Angeber“	46
2.6 Wer bin ich?/ Was habe ich erfunden oder entdeckt?	19	4.6 Tandem (Buchstabenrätsel)	47
2.7 Wanted	20	4.7 Auf Punktejagd – Fachwissen gefragt	48
2.8 Geräusche im Ohr	21	4.8 Größen- und Einheiten-Memory®	49
2.9 Nase voll	22	4.9 Physikalisches Tabu	50
2.10 In Bewegung	23	4.10 Clevere Atomphysiker	51
2.11 Ringpuzzle	24	4.11 Domino	52
2.12 Interview	25	4.12 Gummitwist	53
2.13 Wer bin ich?	26	4.13 Spickzettel – Ziehharmonika	54
2.14 Ganz schön stark	27	4.14 Klammerkarte	55
		4.15 Silbenrätsel	56
3 Spiele mit einem hohen Grad an Handlungsorientierung			
3.1 Pfeffer und Salz	28		
3.2 Sesam öffne dich	29		

5	Spielerischer Meinungs-austausch	7	Bewegungsspiele		
5.1	Pro und Kontra	57	7.1	Speed Dating	66
5.2	Was wäre, wenn ... ?	58	7.2	Spiegelbilder	67
5.3	Wall of fame	59	7.3	Schattenfiguren	68
5.4	Rekordverdächtig	60	7.4	Eckenlauf	69
			7.5	Gute Vorsätze	70
			7.6	Lauf-Quiz	71
6	Kartenspiele				
6.1	Energievolles Quartett	61			
6.2	Pärchen sammeln	62			
6.3	Schwarzer Peter	63			
6.4	Fotorätsel	64			
6.5	Lotto	65			