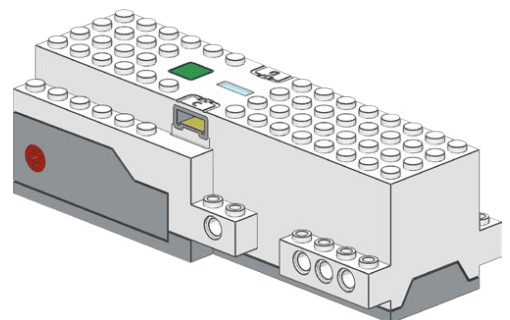
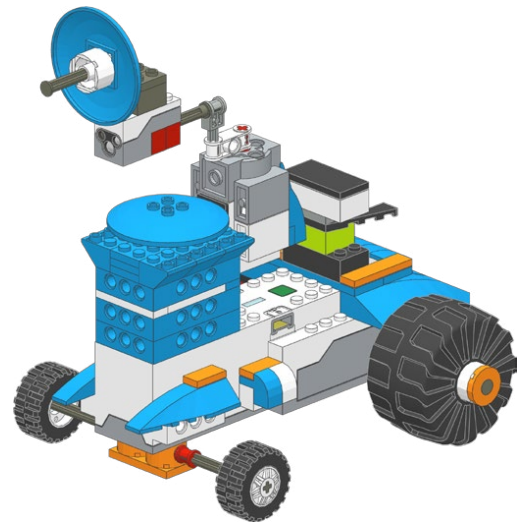


Inhaltsverzeichnis

Vorwort	x
1 Einführung: Was ist LEGO Boost?	1
2 Erste Schritte: Auspacken, App installieren, App starten	5
3 Die Komponenten: Move-Hub, Sensor, Motor, sonstige Teile	11
Move-Hub	12
Weiterer Motor	15
Sensor	16
Tablet.....	17
4 Die fünf Modelle und ihre Besonderheiten	19
Vernie, der Roboter	20
Die Gitarre 4000	22
Die Fabrik (»Automatische Fertigungslinie«)....	24
Die Katze Frankie	25
Das Fahrzeug M.T.R.4	26





5 Die Programmierung	29
Erste Schritte	29
Modelle neu programmieren	33
Freies Programmieren	35
Besondere Befehle	42
Übersicht der wichtigsten Funktionen	52



6 Erweiterungen	75
Externe Lautsprecher	75
Power Functions	76
Sammelkasten	77

7 Blick über den Tellerrand:	
Mindstorms und WeDo 2.0	79
Mindstorms	79
WeDo 2.0	80



8 Bauvorschlag: Mülleimer mit Sound 83

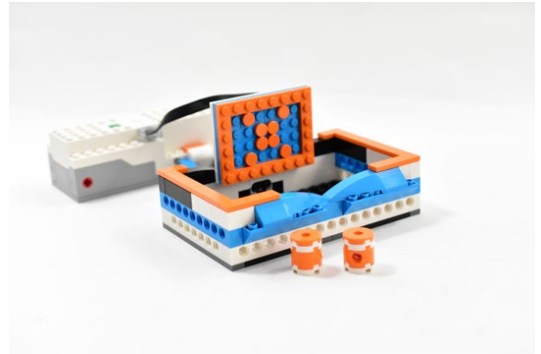
9 Bauvorschlag: Hau den Lukas 93

10 Bauvorschlag: Auf der Suche nach dem verlorenen Schatz 115

11 Bauvorschlag: Zutrittsterminal 143

12 Bauvorschlag: Radarwagen 153

13 Ausblick 169





Vorwort

Wenn du dieses Buch liest, dann besitzt du LEGO Boost wahrscheinlich schon. Vielleicht hast du es geschenkt bekommen, vielleicht hast du es aber auch selbst mit deinem ersparten Geld gekauft. Und vielleicht hat dir jemand dieses Buch mitgebracht, damit du »Programmieren lernst« und »was Sinnvolles machst«. Wir wissen es natürlich nicht, während wir diese Zeilen schreiben. Was wir wissen, ist, dass man mit LEGO Boost verdammt viel Spaß haben kann. Den hat man sofort mit den mitgelieferten Modellen und den lustigen Beispielen in der App. Aber auch danach gibt es so viel zu entdecken und auszuprobieren. Dabei soll dir dieses Buch helfen.

Das Buch soll dir Anregungen liefern, was du alles mit LEGO Boost ausprobieren kannst und wie du deine eigenen Ideen verwirklichtest. Deshalb findest du hier nicht nur eine Einführung in die Programmierung und eine Übersicht über alle Befehle. Auf den folgenden Seiten

stellen wir dir außerdem fünf neue Modelle vor, die du alle mit dem Grundset von LEGO Boost bauen kannst. Andere Teile brauchst du dafür nicht. Die Modelle sind so gestaltet, dass du sie als Anregungen für eigene (vielleicht größere und umfangreichere – vielleicht auch ganz andere) Ideen nutzen kannst. Deshalb sind die Anleitungen kurzgehalten und lassen viel Raum für Erweiterungen und Verbesserungen.

Wir nehmen dich mit auf eine spannende Reise mit Robotern, Spielen, Furzgeräuschen und Musikinstrumenten. Grenzen gibt es kaum welche. Und deinen Eltern kannst du natürlich gerne sagen, dass du »Programmieren lernst« und ganz viel »Sinnvolles machst«. Doch wir wollen vor allem eines haben: ganz viel Spaß.

