

Einführung	4
Arbeitsblätter (in zwei Differenzierungsstufen)	6
1. Grafomotorik	
Mit beiden Händen großflächig malen	6
Mittellinie überkreuzen	10
Begrenzungen einhalten	14
Punkte malen	18
Gepunktete Linien nachspuren	22
Verschlungene Linien nachspuren	26
Hohllinien nachspuren	28
Einzelne Schreibbewegungen üben	30
Symmetriehälften ergänzen	38
2. Feinmotorik – Unterschiedliche Techniken	
Prickeln	46
Schneiden	48
Falten	54
Mit dem Pinsel malen	56
Mit den Händen drucken	60
Mit den Fingern drucken	64
3. Feinmotorik – Unterschiedliche Materialien	
Papier reißen und Schnipsel aufkleben	68
Wattebällchen aufkleben	72
Kneten	76
Rasierschäum-Farben-Bilder malen	80
4. Fingerbeweglichkeit	
Fingerparcours nachfahren	86
Hände und Finger zu einer Geschichte bewegen	92
Fingerspiele machen	93