

1. Einleitung	4
2. Wahrnehmung	5
3. Wahrnehmungsprobleme	10
4. Förderung der Wahrnehmung	10
5. Zum Einsatz der Bewegungsideen und Kopiervorlagen	10
6. Spielideen	12
	<ul style="list-style-type: none"> ● Kapitäne hören (vestibulär, auditiv, visuell)..... 12 ● Silbenfahrstuhl (vestibulär, visuell) ● Formen-Parcours (kinästhetisch, taktil, visuell)..... 36 ● Fühl-Parcours (kinästhetisch, taktil)..... 43 ● Wörter aufhängen (kinästhetisch, visuell) ● Wie groß bin ich? (kinästhetisch, auditiv, visuell) ● Balance im Zickzack (vestibulär, visuell)..... 59 ● Hör genau! (auditiv)..... 60 ● Was siehst du hier? (auditiv, visuell) ● Zahlen fühlen (taktil)..... 74 ● Richtungshören (auditiv)..... 84 ● Fischerennen (kinästhetisch, vestibulär, visuell) ● Zahlen klopfen (taktil, auditiv) ● Zahlenreihe (vestibulär, kinästhetisch) ● Silben- und Wörterhüpfen (vestibulär, kinästhetisch, visuell)..... 102

