Inhaltsverzeichnis

On-line

Spiele und Abenteuer mit dem Seil

Einleitung		
Zum G	ebrauch dieses Buches	10
1.	Seile und Sicherheit	13
1.1	Material	14
1.1.1	Dynamische Seile	14
1.1.2	Statikseile	15
1.1.3	Reepschnüre und Schlingen	15
1.1.4	Spielseile	16
1.1.5	Karabiner	17
1.2	Knoten und Verankerungen	20
1.3	Fixpunkte	24
1.4	Spannvorrichtungen und Rücklaufsperren	25
1.4.1	Vorspann	25
1.4.2	Anschlagpunkte	26
1.4.3	Flaschenzüge	27
1.4.4	Rücklaufsperren	29
1.4.5	Exkurs: Diskussionen im Haifischbecken	30
1.4.6	Empfohlene Verfahren	33
1.5	Redundanz	37
1.6	Zur Hüftgurt-/Brustgurtproblematik	38
1.7.	Helm	39
1.8	Seilführungen bei redundanten Aufbauten	39
1.9.	Der Teufel liegt im Detail	42
1.9.1	Karabiner	42
1.9.2	Belastung von gespannten Systemen	44

2.	Spiele mit dem Seil 4	17
	Im Seilgarten	18
	· ·	19
	·	50
		51
		52
		54
		55
	•	56
		57
		58
	. •	59
	•	30
		31
		32
	·	34
		35
		36
		37
	•	38
		7C
3.	Die Nebel von Avalon7Die Winde des Vertrauens7Bachüberquerung7Mohawk Walk7Hajos Mondfahrt8Die Brücke der Verständigung8	71 72 74 76 78 32
		34
		36
	3	38
		90
		91
		92
		95
	Seilrutsche	97

4.	Sicherungsmaßnahmen		
	und sicherheitstechnische		
	Interventionen	101	
4.1 4.2 4.3	Die Stopp-Regel	102 103 105	
5.	Zusammenfassung	107	
5.1 5.2 5.3	Technik	108 108 109	
6.	Hinweise zur Pädagogik	111	
6.1 6.2 6.2.1 6.2.2 6.2.3 6.2.3.1 6.2.3.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.2.1 6.3.2.2	Planung Präsentation Allgemeines Anmoderation Regeln Grundsätzliches Zum Umgang mit Regeln Durchführung Allgemeines Intervention Interventionsanlässe Interventionsformen	112 113 113 114 114 116 117 117 120 120 121	
6.4	Reflexion	122	

7.	Hinweise zur Ökologie	127
8.	Ausgewählte "Missgeschicke"	131
9.	Literaturhinweise	139
Adress	en	142
Danksa	gung	143
Anhang	Prüfprotokoll GriGri Edelrid	144 144 145 151 157
Autorer	1	160

.