



Inhaltsverzeichnis

Zum Inhalt des Buches	4
Die Entwicklung der Robotik	5
Definition von Robotik und Roboter	10
Bauteile eines Fahrroboters	11
Arten von Robotern	12
Der Papier-Roboter	13
Anweisungen	14
Eigene Anweisungen	16
Einführung in Open Roberta Lab	17
Einen quadratischen Weg fahren	18
Einen Kreis fahren	20
Einem Hindernis ausweichen	20
Der schwarzen Linie folgen	21
Roboterarten in der Schule	23
Bauteile des mBot Ranger	24
Der Controller	25
Der Zusammenbau	26
Die Programmieroberfläche	27
Die erste Fahrt des Roboters	29
Einen Kreis fahren	32
Makeblock als App	33
Hindernissen ausweichen	34
Spiralförmiger Kreis	35
Einer Linie folgen	36
Folge dem Licht	37
Im Spielfeld bleiben	38
Slalom fahren	39
Mein Projekt	40
Im Spielfeld bleiben	41
Mein Projekt	42
Immer mit der Ruhe	43
Mein Projekt	44
Ideen für eigene Projekte	45
Das Robotik-Kahoot	48
Eigene Blöcke	49
Nützliche Internetadressen	50

Digitales Zusatzmaterial:

Beispiellösungen zu den Aufgaben und Hilfestellungen