

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
1 Einführung	1
1.1 Warum L ^A T _E X und nicht die Textverarbeitung xy?	2
1.2 Warum LuaL ^A T _E X und nicht pdfL ^A T _E X?	7
1.3 Das Prinzip	9
1.4 Externe L ^A T _E X-Anwendungen	10
2 Grafische Entwicklungsumgebungen	13
2.1 T _E Xstudio	13
2.2 Online-Editoren	18
3 Erste Schritte mit L^AT_EX	23
3.1 Struktur eines L ^A T _E X-Dokuments	23
3.2 Die Dokumentenklasse	25
3.3 Globale Optionen	26
3.4 Der Satzspiegel	26
3.5 Nationale Besonderheiten	33
4 Schriften	37
4.1 Einführung	37
4.2 Schriftauswahl	38
4.3 Schriftnamen und Dateinamen	46
4.4 Kombination von Schriften	49
4.5 Was man wissen sollte	51
5 Sprachunterstützung	55
5.1 Einführung	55
5.2 Das Sprachpaket babel	55
5.3 Trennungen	57
5.4 Anführungszeichen	62
5.5 Rechtschreibkontrolle	65

6	Textelemente	67
6.1	Allgemeine Festlegungen	67
6.2	Der Zeilenabstand	70
6.3	Die Titelseite	72
6.4	Der Seitenstil	76
6.5	Ausrichten von Text.	82
6.6	Auszeichnung von Text	89
6.7	Hoch- und tiefgestellter Text.	92
6.8	Fußnoten.	92
6.9	Endnoten.	96
6.10	Randbemerkungen	97
6.11	Textmarken und -referenzen	101
6.12	Hyperlinks.	104
6.13	Umbruch.	111
6.14	Horizontale und vertikale Abstände	118
6.15	Mehrspaltiger Text	121
6.16	Kritische Editionen	125
6.17	Große Dokumente organisieren	126
7	Gliederung	131
7.1	Die Hauptebenen	131
7.2	Nichtnummerierte Ebenen	134
7.3	Definition neuer Gliederungsebenen	135
8	Listen	141
8.1	Standardlisten	141
8.2	Das Paket enumitem.	148
9	Tabellen	153
9.1	Einführung	153
9.2	Die tabular-Umgebung	154
9.3	Pakete zur Tabellenformatierung ohne Seitenumbruch	157
9.4	Pakete zur Tabellenformatierung mit Seitenumbruch	188
9.5	Farbe in Tabellen	199
9.6	Beispiele	202
10	Abbildungen einfügen	209
10.1	Einführung	209
10.2	Anwendung	211
10.3	PDF-Dokumente.	213
11	Gleitumgebungen	215
11.1	Definition	216
11.2	Platzierung	217
11.3	Parameter	219
11.4	Über- oder Unterschriften	222
11.5	Seitliche Beschriftungen	228
11.6	Die Formatierung der Beschriftung	230

11.7	Nicht-gleitende Abbildungen und Tabellen	236
11.8	Mehrere Objekte in einer Gleitumgebung	239
11.9	Ganz- und mehrseitige Objekte mit dem Paket hvfloat	246
11.10	Textumflossene Tabellen und Abbildungen	259
11.11	T _E Xnisches	260
12	Verzeichnisse	263
12.1	Standardverzeichnisse	263
12.2	Eigene Verzeichnisse erstellen	270
12.3	Stichwortverzeichnis	272
12.4	Glossar	282
13	Bibliografie	293
13.1	Einführung	293
13.2	Bibliografie-Datenbanken	295
13.3	Bibliografien mit BibL ^A T _E X und Biber	310
14	Mathematik	333
14.1	Typografische Regeln	334
14.2	Das Paket amsmath	335
14.3	Der Zeilenmodus	336
14.4	Mathematik im abgesetzten Modus	340
14.5	Matrix-Umgebungen	351
14.6	Gleichungsnummern	353
14.7	Marken (Label)	355
14.8	Weitere mathematische Elemente	357
15	Grafiken erstellen	375
15.1	Koordinaten	376
15.2	Einfache Pfade	377
15.3	Füllen von Pfaden	379
15.4	Pfeile	380
15.5	Knoten	381
15.6	Bibliotheken	383
15.7	Pakete, die auf TikZ aufbauen	385
A	Anhang	393
A.1	L ^A T _E X3	393
A.2	Längen	395
A.3	T _E XLive– Installation	396
A.4	LuaT _E X	397
A.5	Tastaturkürzel	399
A.6	Fragen und Antworten	399
	Bibliografie	411
	Index der Befehle und Begriffe	415
	Personen	436