

Inhalt

| | |
|-----------------------------------|----|
| Geleitworte | 7 |
| Vorwort zur zweiten Auflage | 11 |
| Einleitung | 13 |

Computer

| | |
|---|-----|
| Die DEC PDP-8/e | 24 |
| Der MOS KIM-1..... | 34 |
| Der Apple-1..... | 42 |
| Der Commodore PET 2001 | 56 |
| Der Apple II | 64 |
| Der Tandy TRS-80 Model 1 | 74 |
| Der Commodore VC 20 | 86 |
| Der IBM PC – Model 5150 | 92 |
| Der Osborne 1..... | 104 |
| Der BBC Micro | 118 |
| Der Sinclair ZX81 | 134 |
| Der TI 99/4A | 148 |
| Der Sinclair ZX Spectrum..... | 156 |
| Der Commodore 64 | 172 |
| Der Atari 800 XL | 192 |
| Der Schneider CPC 464 | 204 |
| Der Apple Macintosh | 216 |
| Der Philips VG-8010 (MSX) | 234 |
| Der Mikroelektronik Mühlhausen KC85/3 | 244 |
| Der Atari 1040 STFM..... | 258 |
| Der Commodore Amiga 500 | 274 |
| Der Acorn A3000 | 282 |
| Der Escom 386-DX/40..... | 300 |

GOSUBs

| | |
|--|----|
| Die Vorgeschichte des Homecomputings | 15 |
| Was ist ein Computer?..... | 50 |

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Die Firma Commodore | 62 |
| Die Firma Apple | 70 |
| Emulatoren | 80 |
| Die Firma IBM | 98 |
| Sprachausgabe..... | 100 |
| BASIC..... | 110 |
| Die Firma Acorn | 124 |
| Künstliche Intelligenz | 126 |
| Die Firma Sinclair | 140 |
| CPU und Assembler..... | 142 |
| Die Firma Texas Instruments | 154 |
| Computergrafik..... | 164 |
| Spielmaschinen..... | 180 |
| Die Firma Atari..... | 200 |
| Die Firma Amstrad | 212 |
| Computerspiele | 224 |
| Die Firma PHILIPS | 240 |
| Homecomputer aus der DDR | 250 |
| Computersound | 252 |
| Roboter | 266 |
| Speicher..... | 290 |
| Peripherie..... | 306 |
| Schluss: Retrocomputing | 314 |

Hands on!

| | |
|---------------|-----|
| GOTO 15 | 325 |
| GOTO 30 | 331 |

Index

| | |
|----------------------------|-----|
| Schlagworte..... | 341 |
| Linkverzeichnis | 357 |
| Abbildungsverzeichnis..... | 365 |