

## INHALT

<b>Einführung</b> .....	<b>4</b>
Spielidee und Spielziel .....	4
EduBreakouts in der Schule .....	4
Themenwahl .....	5
Wie ein Klassenzimmer zum Escape-Room wird. ....	5
Breakout-Materialien .....	5
Reflexion des Breakouts .....	5
Anleitung für die Lehrkraft .....	6
 <b>Märchen</b> .....	 <b>7</b>
Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung .....	7
Belohnung .....	8
Rätsel 1–7 .....	10
Türschloss .....	20
Tipps und Lösungen .....	21
 <b>Gedichte</b> .....	 <b>25</b>
Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung .....	25
Belohnung .....	26
Rätsel 1–6 .....	28
Türschloss .....	35
Tipps und Lösungen .....	36
 <b>Sachtexte</b> .....	 <b>40</b>
Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung .....	40
Belohnung .....	41
Rätsel 1–8 .....	43
Türschloss .....	53
Tipps und Lösungen .....	54
 <b>Wortarten</b> .....	 <b>58</b>
Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung .....	58
Belohnung .....	59
Rätsel 1–6 .....	60
Zahlenschloss .....	67
Tipps und Lösungen .....	68
 <b>Satzglieder</b> .....	 <b>72</b>
Hinweise zur Vorbereitung und Durchführung .....	72
Belohnung .....	73
Rätsel 1–5 .....	74
Zahlenschloss .....	80
Tipps und Lösungen .....	81
 Karten zur Gruppeneinteilung .....	 84
Informationen für die Spielteams .....	85
Urkunde .....	86