

Vorbemerkungen für Ihren Unterricht mit dem digitalen Werkzeugkasten	5
Das 4K-Modell des Lernens	7
1 Vorbereitende Lernumgebung und Stundeneinstieg	10
1.1 Der Classroomscreen – Unterricht organisieren	10
1.2 Spin the Wheel® – das Glücksrad mit vielen Einsatzmöglichkeiten	11
2 Kollaboration und Kommunikation	13
2.1 TaskCards – die digitale Tafel und Pinnwand	13
2.2 Flinga® – kollaboratives Ideensammeln	28
2.2.1 Funktionen des Flinga® Whiteboards	31
2.2.2 Funktionen der Flinga® Wall	33
2.3 ZUMPad – einfach kollaborativ arbeiten	36
2.4 Lernspuren und Lernpfade	38
2.4.1 Lernspuren mit TaskCards erstellen	39
2.4.2 Lernpfade erstellen mit lernpfad.ch	39
2.5 Feedbacktools	44
2.5.1 Bittefeedback – das einfache Online-Feedback-Tool	45
2.5.2 ONCOO® – online kooperieren und Feedback einholen	46
2.5.3 Wortwolkentools	53
2.5.4 QR-Codes erstellen	56
2.5.5 Vocaroo – einfach Audiofeedback geben	58
2.5.6 Qwiqr – das vielfältige Feedbacktool	59
3 Kreativ produzieren, Zusammenhänge darstellen und präsentieren	63
3.1 Explain everything – das digitale Whiteboard	63
3.2 Simpleshow® – einfach und schnell Erklärvideos erstellen	69
3.3 Erklärvideos mit PowerPoint® erstellen	75
3.4 Book Creator® – einfach multimediale Bücher erstellen	77
3.5 minibook®-Generator – webbasierte Bücher erstellen	81
3.6 Kreativ präsentieren mit Canva® und Canva® Education	83
3.6.1 Canva® – das webbasierte Designtool	83
3.6.2 Canva® for Education	86
3.7 Digital Storytelling	87
3.7.1 Adobe Express® – multimediale Storys produzieren	88
3.7.2 Comic erstellen mit Pixton®	90

4 Kreatives und spielerisches Üben 93

4.1 LearningApps 93

4.2 Learning Snacks 97

4.3 Kahoot!® – Das Onlinequiz 102

5 Kritisches Denken anbahnen 106

5.1 Der Faktencheck-Kurs 106

5.2 Das Spiel „Fake It To Make It“: Werde selbst Täterin/Täter! 106

5.3 Actionbound® „Im Bunker der Lügen“ 108

6 Künstliche Intelligenz effektiv nutzen: ChatGPT® – Möglichkeiten und Grenzen 109

6.1 Möglichkeiten im schulischen Einsatz 109

6.2 Grenzen des Einsatzes von ChatGPT® 112