Inhaltsverzeichnis

Ge	eleitw	ort	V
Αŀ	okürz	ungsverzeichnis	XIII
1	Bese	onderheiten in der Simulationslehre	1
	1.1	Hintergrund	1
	1.2	Aufbau und Inhalt des Buches	4
	1.3	Literaturverzeichnis	5
2		Skills Lab als kompetenzorientiertes Lehr-/Lernarrangement:	
	eine	theoretische Verortung simulationsbasierten Lernens	7
	2.1 2.2	HintergrundZum Verständnis des Konstrukts "Kompetenz" als normative	7
		Zielvorstellung	8
	2.3	Konsequenzen für eine kompetenzorientierte Lehr-/	
		Lerngestaltung	10
	2.4	Theoretische und konzeptionelle Zugänge zum	
		simulationsbasierten Lernen	11
		2.4.1 Konstruktivismus – die explorative Auseinandersetzung	
		mit Problemen	12
		2.4.2 Handlungsorientierung – über einzelne Handlungsschritte	
		zum Skill	14
	2.5	Implikationen für die Lehrpraxis im Skills Lab	17
	2.6	Fazit	19
	2.7	Literaturverzeichnis	20
3		rgestaltung und -didaktik im simulationsbasierten	
	Leh	ren und Lernen	23
	3.1	Die Phasen der simulationsbasierten Lehre	23
		3.1.1 Der INACSL Standard Simulationsdesign	23
		3.1.2 Der INACSL Standard Prebriefing:	
		Preparation und Briefing	24
		3.1.3 Der INACSL Standard: Facilitation	26
		3.1.4 Der INACSL Standard Debriefing und Evaluation	26
	3.2	Bedeutung und Bestandteile eines wirkungsvollen Debriefing	27

Inhaltsverzeichnis

	3.3	Beispiele Prebriefing/Debriefing
		3.3.1 Debriefing with good Judgement
		3.3.2 Anwendungsbeispiel
		3.3.3 Fazit
	3.4	Debriefing for Meaningful Learning [©]
		3.4.1 Die sechs Phasen des DML
		3.4.2 Die Sokratische Befragung im Rahmen der DML-Methode
		3.4.3 Evaluation der DML-Methode
	3.5	Der INACSL Standard Evaluation
	3.6	Literaturverzeichnis
4	Kon	npetenzbildung und -messung zur komplexen- und
	hoc	hkomplexen Versorgung
	4.1	Aufgabenbereich der hochschulisch ausgebildeten Fachkräfte
	4.2	Kompetenzbegriff und -modelle
	4.3	Kompetenzmessung
	4.4	Identifizierung von Instrumenten zur Kompetenzerfassung
	4.5	Kompetenzmessinstrumente
	4.6	Fazit
	4.7	Literaturverzeichnis
5	Kon	npetenzanforderungen an Simulationslehrende
	5.1	Methodik
	5.2	Beschreibung der eingeschlossenen Studien
	5.3	Qualifikationserfordernisse und Kompetenznotwendigkeiten
	5.4	Ausblick
	5.5	Literaturverzeichnis
6	Inte	erprofessionelles Peer-Assisted Learning – das Berliner
		perations- und Entwicklungsprojekt interTUT
	6.1	
	6.2	Aufgaben von Tutor*innen
		6.2.1 Die erste Säule: Tutor*in
		6.2.2 Die zweite Säule: Administrator*in
		6.2.3 Die dritte Säule: Botschafter*in
	6.3	Herausforderungen
		6.3.1 Zuständigkeiten auf Ebene der kooperierenden
		Institutionen und partizipative Entscheidungsfindung
		6.3.2 Rekrutierung von Teilnehmenden
		6.3.3 Gewährleistung der Interprofessionalität
		6.3.4 Inhomogener Wissensstand der Teilnehmenden
	6.4	Tutorien
		6.4.1 Allgemeines und Angebot der Peer-Tutorien
		6.4.2 Tutorium 1: Voneinander übereinander lernen

		6.4.3 Tutorium 4: Open Skills Lab			
		6.4.4 Tutorium 6: Konfliktsituationen am Lebensende			
	6.5	Zusammenfassung			
	6.6	Literaturverzeichnis			
7	Extended Reality – Erweiterte Realitäten wie VR und AR in der				
		gebildung			
	7.1	XR/VR/AR Technologie			
	7.2	Vorteile			
	7.3	Grenzen			
	7.4	Anwendung in der pflegerischen Bildung			
	7.5	Literaturverzeichnis			
8		satz von Simulationspersonen in der Skills Lab-Lehre –			
	Exp	ert*inneninterviews zu Nutzen und Grenzen			
	8.1	Einleitung			
	8.2	Methodik			
	8.3	Konzeptgestaltung			
		8.3.1 Stellenwert der Simulation mit SP			
		8.3.2 Konzeptentwicklung			
		8.3.3 Curriculum			
		8.3.4 Zeitmanagement			
		8.3.5 Schulungskonzept			
		8.3.6 Skriptgestaltung			
		8.3.7 Institutionelle Rahmenbedingungen			
		0 1			
		8.3.9 Räumlichkeiten, Technik, Requisiten und hybride Simulationen			
		8.3.10 Lehrpersonen.			
		8.3.11 Simulationspersonen			
	8.4	Fazit			
	8.5	Literaturverzeichnis			
9		satz von Praxisanleitungen in der simulationsbasierten Lehre			
	9.1	Bedeutung der didaktischen Lernortkooperationen			
	9.2	Formen und Modelle didaktischer Lernortkooperationen			
		9.2.1 Praxisanleitende lehren autonom im Skills Lab			
		9.2.2 Lehrpersonen der Hoch- oder Pflegeschule hospitieren			
		in der Praxis.			
	0.2	9.2.3 Teamteaching in der simulationsbasierten Lehre			
	9.3	Fallbeispiel zur Umsetzung einer Simulationseinheit			
	0.4	in Form des Teamteaching			
	9.4	Ausblick			
	9.5	Literaturverzeichnis			

Inhaltsverzeichnis

10	varia	ungsformate in der Simulation: faire valide antenarme Bewertung	133 143
11		petenzbildung in Mangelbereichen mit spezifischen	
		komplexen Anforderungen: Simulationsbasierte Lehre	
		er Pädiatrie	147
	11.1	Was ist das Besondere in der pädiatrischen Pflege und welche	1.40
	11.2	Kompetenzen sollten angebahnt werden?	149
		Vielfalt der pädiatrischen Pflege – abgebildet im Skills Lab	152
	11.3	Wie kann simulationsbasierte Lehre für die pädiatrische Pflege konzeptionell verankert werden?	152
		11.3.1 Simulationsbasierte Lehre am Lernort Berufsfachschule	153 153
		11.3.2 Simulationsbasierte Lehre am Lernort Hochschule	155
	11 /	Exemplarisches Anwendungsbeispiel Pädiatrie	157
		Darstellungshinweise der simulationsbasierten Lehre	137
	11.5	im pädiatrischen Setting	160
	116	Fazit	160
		Literaturverzeichnis	161
12	Kom	petenzbildung in Mangelbereichen mit spezifischen	
		komplexen Anforderungen: Simulationsbasierte Lehre	
		er Psychiatrie	163
	12.1	Was ist das Besondere in der psychiatrischen Pflege und welche	
		Kompetenzen sollten angebahnt werden?	164
		Simulationsbasiertes Lernen in der psychiatrischen Pflege	167
	12.3	Wie kann simulationsbasierte Lehre für die psychiatrische Pflege	
		konzeptionell verankert werden?	168
		Simulationsbasierte Lehre am Lernort Pflegeschule	170
		Simulationsbasierte Lehre am Lernort Hochschule	171
		Fazit	171
	12.7	Literaturverzeichnis	172
12	Dooi	tiv älter werden – Ein Sensibilisierungsfilm für die diversitäts-	
13		ible Pflege HIV-positiver Menschen	173
		Filmprojekt: "Positiv älter werden"	175
		Evaluation des Sensibilisierungsfilms	178
		Einsatz der Filme in Lehre und Weiterbildung	180
	13.3	Einsatz der Filme im Rahmen simulationsbasierter Lehre	180
		Diskussion und weiterführende Überlegungen	183
		Danksagung	184
		Literaturverzeichnis	184

	vicklung von Beratungskompetenzen im Skills Lab
14.1	Empfehlungen zum Umgang mit dem Szenarienskript
	14.1.1 Informationen zum Fallbeispiel
	14.1.2 Patientenakte und Hintergrundinformationen
	14.1.3 Anforderungen an Raum, Technik und Ausstattung
	14.1.4 Ausgestaltung des Szenarios
	14.1.5 Debriefing
14.2	Literaturverzeichnis
Etab	lierung von Skills- oder Simulationszentren
15.1	Personelle Ausstattung
15.2	Technische Ausstattung und Finanzierung
	Vergaberecht
15.4	Wartung von Gerätschaften
	Beispiel: Grundständiger Aufbau und Ausstattung eines
	Simulationszentrums
15.6	Literaturverzeichnis
	14.1 14.2 Etab 15.1 15.2 15.3 15.4 15.5