

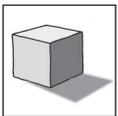
Grundwissen Körperberechnungen – 6.–10. Klasse

Inhalt



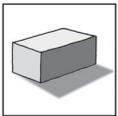
Einführung

- 1 Körperformen kennenlernen
- 2 Körperformen benennen
- 3 Körperformen unterscheiden
- 4 Eigenschaften von Körperformen (1)
- 5 Eigenschaften von Körperformen (2)
- 6 Eigenschaften von Körperformen (3)
- 7 Bastelvorlage Würfel und Quader
- 8 Bastelvorlage Pyramide und Zylinder
- 9 Bastelvorlage Kegel und Prisma



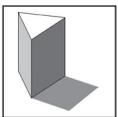
Würfel

- 10 Eigenschaften
- 11 Oberfläche
- 12 Volumen
- 13 Gemischte Übungen
- 14 Lernzielkontrolle



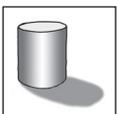
Quader

- 15 Eigenschaften
- 16 Oberfläche
- 17 Volumen
- 18 Gemischte Übungen
- 19 Lernzielkontrolle



Prisma

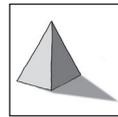
- 20 Eigenschaften
- 21 Oberfläche (1)
- 22 Oberfläche (2)
- 23 Volumen (1)
- 24 Volumen (2)
- 25 Lernzielkontrolle



Zylinder

- 26 Eigenschaften
- 27 Oberfläche (1)

- 28 Oberfläche (2)
- 29 Volumen (1)
- 30 Volumen (2)
- 31 Volumen (3)
- 32 Gemischte Übungen
- 33 Lernzielkontrolle



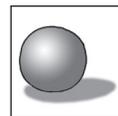
Pyramide

- 34 Eigenschaften
- 35 Oberfläche (1)
- 36 Oberfläche (2)
- 37 Volumen (1)
- 38 Volumen (2)
- 39 Lernzielkontrolle



Kegel

- 40 Eigenschaften
- 41 Oberfläche (1)
- 42 Oberfläche (2)
- 43 Volumen (1)
- 44 Volumen (2)
- 45 Lernzielkontrolle



Kugel

- 46 Eigenschaften
- 47 Oberfläche (1)
- 48 Oberfläche (2)
- 49 Volumen (1)
- 50 Volumen (2)
- 51 Lernzielkontrolle



Formelsammlung

ab 52



Lösungen

ab 55